

مجموعه سوالات برنامه نویسی

پیشرفته

پاسخنامه در انتهای فایل میباشد

(ای-استخدام) معتبرترین و بزرگترین مرجع آگهی‌های استخدام کشور

ای-استخدام معتبرترین وب سایت استخدامی در کشور میباشد و روزانه بیش از ۸۰۰ آگهی استخدام و هزاران موقعیت شغلی از سراسر کشور در سایت منتشر میگردد. ای-استخدام به عنوان مرجع اخبار و آگهی‌های استخدام برای مجلات، نشریات، سایت‌ها و خبرگزاری‌ها دیگر محسوب میشود. ای-استخدام تنها ارائه دهنده سرویس هوشمند ارسال آگهی تفکیک شده بر اساس استان، شهر، رشته، گرایش و موقعیت شغلی، دارای مجوز از مراجع قانونی مربوطه در ایران میباشد.

سایر سرویسهای وب سایت ای-استخدام به شرح زیر میباشد :

- سرویس رزومه حرفه ای (رایگان)
- برنامه موبایل وب سایت ای-استخدام (رایگان)
- دفترچه آزمونهای استخدامی و سوالات ارسالی کاربران (رایگان)
- منابع مطالعاتی برای آزمون های استخدامی (رایگان)
- سوالات مصاحبه آزمون های استخدامی، سازمانها و بانکها (رایگان)
- کانال تلگرام آگهی ها و اخبار استخدامی (رایگان)
- کانال تلگرام آگهی ها ی استخدامی به تفکیک استان (۳۱ استان) (رایگان)

برای مشاهده اطلاعات تکمیلی به وب سایت www.e-estekhdam.com مراجعه نمایید.

«این سوالات حاصل کار تیم آموزشی ای-استخدام میباشد و حقوق مادی و معنوی این اثر متعلق به سایت ای-استخدام بوده و استفاده غیر مجاز از این فایل از نظر اخلاقی و شرعی صحیح نبوده و قابل پیگیری حقوقی میباشد.»

«توجه داشته باشید فقط در صورت خرید از وب سایت ای-استخدام پشتیبانی از خرید شما صورت خواهد گرفت پس لطفا در هنگام خرید دقت کنید و از سایتهای متفرقه خرید نکنید»

• توصیه تیم آموزشی ای-استخدام برای موفقیت در آزمون : برای موفقیت در آزمون شما بایستی به نکات زیر توجه داشته باشید

- ۱- شما بایستی به تمام مباحث مسلط باشید و از تستها برای سنجش دانش خود استفاده نمایید.
- ۲- شما توسط تستهای این مجموعه به راحتی میتوانید به منابعی که سازمانهای برگزار کننده آزمونها برای طرح سوال استفاده میکند پی ببرید.
- ۳- بیشتر سوالات عمومی از کتب دبیرستان میباشد و در آزمونها چندین تست نیز از کتب دانشگاهی مطرح میشود. (البته در برخی آزمونها فقط کتب دانشگاهی مورد سوال واقع میشود).
- ۴- بهترین منبع برای دروس تخصصی کتب دانشگاهی رشته شما میباشد و تستها نیز شبیه تستهای کنکور یک مقطع بالاتر میباشد مثلا اگر مقطع مورد پذیرش کارشناسی میباشد تستهای کنکور کارشناسی ارشد را مطالعه نمایید. همچنین سعی کنید به تستها و کتب دانشگاه پیام نور نیز تسلط داشته باشید.

۱. خروجی قطعه برنامه ریز چیست؟ (e-estekhdam.com)

```
Int x= 10 , y=(x>5 ) ? 2* x ++ : x /2;
```

```
Cout <<y;
```

۲۰ (۴)

۵ (۳)

۲۲ (۲)

۱۰ (۱)

۲. با اجرای کد زیر چه عددی در خروجی چاپ می شود؟ (e-estekhdam.com)

```
Char s1[] = "abcdefgh";
```

```
Char s2[] = "ijkl";
```

```
Strcpy(s2,s1);
```

```
Strcat(s1,s2);
```

```
Cout<<strspn(s1,s2);
```

۱۳ (۴)

۱۲ (۳)

۱۱ (۲)

۱۰ (۱)

۳. عملکرد تابع مقابل چه تابعی خواهد بود؟ (e-estekhdam.com)

```
Int a ,b ,c;
```

```
Return ((a<b)? ((b<c) ? c:b) : ((a<c) ? c:a ));
```

۴) هیچکدام

۳) میانگین

۲) مینیمم

۱) ماکزیمم

۴. پس از اجرای دستورات مقابل محتوای متغیرهای n و i چقدر خواهد بود؟ (e-estekhdam.com)

```
Int n = 14000 , k , i = 0;
```

```
While ((n = n/10) && !(k = n % 10))
```

```
++i;
```

۲) i=2 , 2=24

۱) i=4 , n = 0

۴) i=0 , n = 2400

۳) i=3 , n = 24

۵. خروجی قطعه برنامه ریز چیست؟ (e-estekhdam.com)

```
Int x=5 , y , z ;
```

```
Y=(z=x ++ , ++x , z+5)
```

```
Cout<<x<<y;
```

۴) ۷ ۱۲

۳) ۵ ۱۲

۲) ۷ ۱۰

۱) ۵ ۱۰

۶. مقدار متغیر x بعد از اجرای عبارت $x=10 < 2$ چیست؟ (e-estekhdam.com)

۴۰ (۱) ۱۰۱۰۱۰۰۰ (۲) ۰۰۱۰۱۰۰۱ (۳) ۱۱۰۱۰۱۰۱ (۴)

۷. چنانچه $A=21$ و $B=37$ باشد مقدار $A \& B$ چیست؟ (e-estekhdam.com)

۵ (۱) ۵۳ (۲) ۱ (۳) ۰ (۴)

۸. خروجی برنامه مقابل چیست؟ (e-estekhdam.com)

`;a='pascal book`

`;b='book`

`;(insert(a,b,pos(b,a)-3`

`;(writeln(b`

`book pascal book` (۲) `pascal book book` (۱)

`bookpascal book` (۴) `pascal bookbook` (۳)

۹. با اجرای برنامه زیر کدام مورد چاپ خواهد شد؟ (e-estekhdam.com)

```
Int f(int n )
{
    Static a=0;
    Return (a = a + n);
}
Main ( ) {
    Int a;
    For (a=1 ; a <=3 ; ++a)
        Printf("%d" , f(a));
    Return 0;
}
```

۴،۲،۱ (۴) ۶،۳،۱ (۳) ۸،۴،۲ (۲) ۳،۲،۱ (۱)

۱۰. در دستور fopen برای باز کردن فایل از مود a+(a+t) استفاده شده است. کدام گزینه صحیح است ؟

(۱) فایل از نوع متنی را برای اضافه کردن اطلاعات به انتهای آن باز می کند .

(۲) فایلی را به عنوان خروجی باز می کند

(۳) فایل موجود از نوع متنی را به عنوان ورودی و خروجی باز می کند .

(۴) فایلی را برای اضافه کردن اطلاعات به انتهای آن باز می کند .

۱۱. با تعریف زیر چند بایت حافظه برای آرایه s در نظر گرفته می شود؟ (e-estekhdam.com)

```
Char s[][6]={"abc", "efgh", "ijklm"};
```

(۴) ۱۲ بایت

(۳) ۲۰ بایت

(۲) ۱۸ بایت

(۱) ۱۵ بایت

۱۲. خروجی تکه برنامه زیر چیست؟ (e-estekhdam.com)

```
Int I = 5, j=20;
```

```
Printf("%d %d", i<<5 | j>>3, i>>2 & j<<2);
```

(۴) 81,1

(3) 81,0

(2) 162,1

(1) 162,0

۱۳. در قطعه برنامه زیر دستور count چند بار اجرا میشود؟ (e-estekhdam.com)

```
For(i=1;i<=10,i++);
```

```
Cout<<endl<<i;
```

(۴) قطعه برنامه خطا دارد

(۳) ۵

(۲) ۱۰

(۱) ۱

۱۴. کدام یک از اعلان های زیر، تابع func را به شکل بازگشت از نوع ارجاع اعلان میکند؟ (e-estekhdam.com)

(۲) int* func (int k)

(۱) int func (int & k)

(4) void func (int & k)

(۳) int& func (int k)

۱۵. خروجی تابع زیر با فراخوانی test(5) چیست؟ (e-estekhdam.com)

```
Test(int x){
```

```
Return (x & x);}
```

(۴) ۱

(۳) ۲۵

(۲) ۵

(۱) ۰

۱۶. در صورتی که تعریف `int a[]={1,2,3};` را داشته باشیم تعداد عناصر آرایه چیست؟ (e-estekhdam.com)

(۴) تعریف نشده

(۳) ۳

(۲) ۲

(۱) بی نهایت

۱۷. پس از اجرای دستورات مقابل محتوای متغیر s چه خواهد بود؟ (e-estekhdam.com)

```
int i=1 , s=0 , n=10;
```

```
do {i*=2 ; s+=i * 2;} while (I <= n);
```

۴۸ (۲)

۲۸ (۱)

۱۲۸ (۴)

۶۰ (۳)

۱۸. داخل کلاس به نام employee تابعی به صورت `const char*, const char* employee(int*)`; معرفی شده است. کدام گزینه درست است؟

(۱) آرگومانهای از نوع `char*` نمیتوانند `const` باشند.

(۲) تعریف تابع سازنده حتما باید به صورت کامل جلوی آن نوشته شود

(۳) تابع سازنده نمی تواند مقداری را برگرداند لذا باید `Int` حذف شود.

(۴) خروجی تابع سازنده حتما باید از نوع `void` نوشته شود.

۱۹. اگر متغیر s را به صورت `s * char` تعریف کنیم، کدامیک از گزینه های زیر درست است؟ (e-estekhdam.com)

`strcpy(s,"ali")` (۴)

`&s="ali"` (۳)

`*s="ali"` (۲)

`s='ali'` (۱)

۲۰. اگر آرایه a را به صورت `int[3][4][5]` تعریف کنیم، کد `a[3][4][5]=0` چه اثری روی آرایه دارد؟

(۲) تغییر بر روی آرایه ایجاد نمیکند

(۱) آخرین عضو آرایه را صفر میکند

(۴) این دستور باعث ایجاد تولید خطا میشود

(۳) همه عناصر آرایه را صفر میکند

۲۱. با اجرای دستورات زیر چه مقداری چاپ خواهد شد؟ (e-estekhdam.com)

```
int x=10,*p,**q;
```

```
p=&x;
```

```
q=&p;
```

```
Cout<<**q;
```

(۴) آدرس q

(۳) آدرس P

(۲) آدرس x

(۱) ۱۰

۲۲. در صورتی که پارامترهای تابع زیر اعداد مثبت فرض شوند، این تابع : (e-estekhdam.com)

```
Int Result(int m, int n)
```

```
{  
    Int j, Temp;  
    For (j=1; j<=n; j++)  
        Temp = Temp*m;  
    Return Temp;  
}
```

(۱) توان m ام n را محاسبه می کند (۲) تقریبی ریشه m ام n را محاسبه می کند

(۳) تقریبی ریشه n ام m را محاسبه می کند. (۴) توان n ام m را محاسبه می کند

۲۳. خروجی قطعه برنامه زیر کدام است؟ (e-estekhdam.com)

```
N=1;  
K=N+1;  
FOR(M=83; M>=K; M=M-1)  
    N=N+M;  
PRINT("%D",N);
```

۳۶۴۶ (۲)

۳۴۸۶ (۱)

۳۸۸۶ (۴)

۳۸۴۶ (۳)

۲۴. کدام یک از عبارات زیر در مورد <<برنامه نویسی ساخت یافته>> صحیح است؟ (e-estekhdam.com)

(۱) برنامه ها در این نوع برنامه نویسی خواناتر، با اشکال زدایی آسان تر و اصلاح آنها آزادتر است.

(۲) این نوع برنامه نویسی به دلیل استفاده از توابع، <<برنامه نویسی بالا به پایین>> معروف است.

(۳) توابع در این نوع برنامه نویسی دارای ویژگی قابلیت استفاده مجدد هستند.

(۴) اجرای برنامه ها با سرعت بیشتری صورت میگیرد.

۴ و ۳ و ۲ و ۱ (۴)

۳ و ۲ و ۱ (۳)

۳ و ۱ (۲)

۲ و ۱ (۱)

۲۵. پس از اجرای قطعه کد زیر، مقدار متغیر A چقدر خواهد شد؟ (e-estekhdam.com)

```
Int A=3, i=12, j=14, k=16
```

```
A+=2*i++%54+--j-3/k+2
```

۳۶ (۴)

۳۴ (۳)

۲۰ (۲)

۳۲ (۱)

۲۶. با تعریف زیر چند بایت حافظه در حالت عادی برای متغیر s اشغال می شود؟ (e-estekhdam.com)

```
Char * s[] = {"ABC", "DEFG", "IJKLMNOP"};
```

۱۷ بایت (۴)

۶ بایت (۳)

۲۱ بایت (۲)

۱۳ بایت (۱)

۲۷. برای بازکردن یک فایل باینری به منظور خواندن و نوشتن کدامیک از موارد زیر بکار می رود؟

fp=fopen(filename, "r+b"); (۱)

fp=fopen(filename, "rwb"); (۲)

fp=fopen(filename, "w+b"); (۳)

fp=fopen(filename, "r+"); (۴)

۲۸. خروجی قطعه برنامه زیر چیست؟

```
Int main ()
```

```
{
```

```
Float x=1000.0;
```

```
X*=x;
```

```
X*=x;
```

```
X*=x;
```

```
X*=x;
```

```
Cout << x;
```

```
}
```

(۲) خطا گرفته می شود، زیرا سرریزی اتفاق افتاده است.

(۱) نماد بی نهایت نمایش داده شود.

(۴) عدد ۱ نشان داده می شود.

(۳) عدد . نشان داده می شود.

۲۹. کد زیر را در نظر بگیرید. این برنامه به ترتیب از چپ به راست چه مقادیری را چاپ می کند؟

```
Int x;
Main()
{
X= 11;
Int x;
X=44;
Int y=88;
If (x>=22){x=22;
    Int y;
    Int x=33;
    y=44;
    cout<<x<<::y<<y;}
y=77;
cout<<x<<" "<<::x<<" "<<y;
```

۳۳ ۸۸ ۴۴ ۴۴ ۱۱ ۷۷(۲)	۴۴ ۱۱ ۷۷(۱)
۳۳ ۸۸ ۴۴ ۲۲ ۱۱ ۷۷(۴)	۲۲ ۴۴ ۸۸ ۱۱ ۴۴ ۴۴(۳)

۳۰. هرگاه تابع Fun به صورت زیر باشد، مقادیر خروجی که Fun(16) برمی گرداند برابر است با : (از چپ به راست)

```
Void fun(int n)
{
    if(n>1)
        Fun(n/2);
    Printf("%d" , n);
}
```

۲ ۴ ۸ ۱۶ ۳۲ (۲)	۱ ۲ ۴ ۸ ۱۶ (۱)
۳۲ ۱۶ ۸ ۴ ۲ (۴)	۱۶ ۸ ۴ ۲ ۱ (۳)

۳۱. در قطعه برنامه زیر تعداد دفعاتی که (*) اجرا می شود برابر است با (e-estekhdam.com)

```
For (i=1 ; i<=10 ; i=i+1)
    For (j=1 ; j<=10-I ; j++)
        T=t+1;    (*)
```

۳۰ (۴)	۲۹ (۳)	۲۵ (۲)	۲۴ (۱)
--------	--------	--------	--------

۳۲. پس از اجرای قطعه برنامه زیر (با فرض EPS یک متغیر حقیقی)، مقدار آخرین عددی که در خروجی نوشته می شود برابر است با.....

```
EPS = 1.0;
While (EPS>0.0)
{
    Printf("%e" , EPS);
    EPS=EPS/2;
}
```

(۲) یک

(۱) صفر

(۳) کوچکترین عدد مثبت قابل نمایش در ماشین (۴) EPS به طوری که (EPS + ۱) در ماشین برابر ۱ است

۳۳. بعد از اجرای قطعه کد زیر، چه مقداری برای متغیر i در خروجی چاپ می شود؟ (e-estekhdam.com)

```
Int i=4;
Switch (--i)
{
Case 3 :
    i+= 5;
    if ( i = 7 )
    {
        i+=;
        if (i== 9) break;
        i *= 2;
    }
Case 4:
Case 5:
    i -= 4 ;
    Break ;
Case 8 :
    i +=5;
    Break ;
}
```

(۴) ۹

(۳) ۸

(۲) ۱۱

(۱) ۴

۳۴. خروجی قطعه برنامه زیر به ترتیب از چپ به راست چیست؟ (e-estekhdam.com)

```
Int a = 4, b = 6;
do{
    b *= ++b % a;
    cout<< b--;
}while(a++<7);
```

۲۱ ۱۲ ۳۴ ۰ ۰ (۲)

۲۱ ۴۴ ۳۶-۱۰ (1)

۲۱ ۲۱ ۳۶-۱۰ (۴)

۲۱ ۲۱ ۶۳ ۰-۱ (۳)

۳۵. خروجی قطعه برنامه زیر به ترتیب از چپ به راست چیست؟ (e-estekhdam.com)

```
Int i;
Char ch;
For(i=0, ch='a' ; 1 ; i++ , ch+=i)
{
    if(ch> 'w') break;
    if((i+1)%2) continue
    else cout<<ch;
    ch-=2;
}
```

abeglpw6(4)

belw8(3)

beglpw6(2)

abegjlpwu8(1)

۳۶. با تعریف زیر چند بایت از حافظه اشغال می شود؟ (e-estekhdam.com)

```
Struct s {
    int num;
    char name[20];
    struct s* n;
}*sp;
```

۲۶بایت (۴)

۲۴بایت (۳)

۲بایت (۲)

۲۲بایت (۱)

۳۷. در صورت اجرای تعریف روبرو، چند بایت حافظه اشغال می شود؟ (e-estekhdam.com)

```
Char c[2][ ]= {"Element 1", "Element 2"};
```

۱۶ (۱) ۱۸ (۲) ۲۰ (۳) ۴ (۴) تعریف اشتباه است.

۳۹. با اجرای دستور زیر مقدار W چند خواهد شد؟ (e-estekhdam.com)

```
int W,i=6, j=6, k=4
```

```
W=i<<2 | j ^15 & k>>2;
```

۰ (۱) ۶ (۲) ۲۴ (۳) ۳۱ (۴)

۴۰. با تعریف زیر، برای اشاره گر p چند بایت حافظه در نظر گرفته می شود؟ (e-estekhdam.com)

```
Float *p[10][2][3];
```

۱۲۰ (۱) ۱۸۰ (۲) ۲۴۰ (۳) ۳۶۰ (۴)

۴۱. با اجرای دستورات زیر کدام مورد درون ch[0] ایجاد خواهد شد؟ (e-estekhdam.com)

```
union {
```

```
    char ch[2];
```

```
    int i;
```

```
} mu;
```

```
Mu.i=65;
```

۱) کاراکتر ۰ ۲) کاراکتر '۰' ۳) عدد ۰ ۴) عدد ۶۵

۴۲. کدام گزینه عبارتی است که ددی تصادفی در بازه ۱۲- تا ۲۳+ را تولید می کند؟ (e-estekhdam.com)

(۱) rand()/۸۸٪.۳۶ (۲) rand()/۱۰۰٪.۳۶-۱۲

(۳) rand()/۱۰۰٪.۲۴ (۴) rand()/۱۰۰-۱۲٪.۳۶

```
Void test(int &x, int y)
{
    Int temp=x;
    X=y;
    y=temp;
}
Main()
{
    Int a=33, b=11;
    f(&a,3*b-2);
    cout<<a<<b;
```

۱۱۳۳(۴)

۳۳۱۱(۳)

۳۳۳۱(۲)

۳۱۱۱(۱)

۴۴. هنگامی که با دستور $B=A$ شی A را به B انتساب می دهیم : (e-estekhdam.com)

(۱) تنها متغیرهای `public` شی A در B کپی می شوند

(۲) تمام داده های شی A در B کپی می شوند.

(۳) فقط متغیرهای خصوصی و محافظت شده شی A در B کپی می شوند .

(۴) دستور نسبت دهی اشیا به یکدیگر غیر مجاز است .

۴۵. تابع m به صورت زیر تعریف گردیده است: (e-estekhdam.com)

```
Void m(void(*f[]) (), char *it[], int n, char * s){
    Int i;
    For (i=0; I,n; i++)      printf("%s\n", it[i]);
    While(i=getch() - 'A')    if(i>=0) f[i](s);
```

(۱) تابع از لحاظ گرامری غلط است

(۲) تابع پس از چاپ یک `menu` تشکیل شده از چند سطر، مقدار بردار $f[i]$ را محاسبه می کند

(۳) تابع پس از چاپ یک `menu` بر حسب مقدار i تابع $f[i]$ را با پارامتر s فرا می خواند

(۴) تابع از لحاظ گرامری صحیح است لیکن غیرقابل اجرا می باشد

```
Int x=2, y=3, z=10;
Int w;
W=x*(y-z) +60/ x*z;
```

۴۷ (۴) ۶.۷ (۳)

(۴) محلی، در وسط برنامه و سراسری در ابتدای برنامه

(۴) وقتی شی بوسیله ارجاع ثابت به یک تابع ارسال شود

۶۵(۱)	۴۱(۲)	۵۶(۳)	۴(۴) دستور نادرست است
-------	-------	-------	-----------------------

Float (*func)(char *a[]);

۱) func اشاره گری به یک تابع است که پارامتری از نوع آرایه ای از اشاره گرهای کاراکتری دارد.

۲) func اشاره گری به یک تابع با پارامتری از نوع اشاره گر به کاراکتر می باشد.

۳) func اشاره گری به یک آرایه ای از اشاره گرهای کاراکتری می باشد.

۴) func اشاره گری به یک اشاره گر به آرایه های کاراکتری می باشد.

۵۱. تعریف صحیح یک متغیر ددر زبان c به نام loop که بتواند یک ارزش integer را نگهداری نماید کدام است؟

loop integer;(۱) integer loop(2) int loop;(3) loop int;(4)

۵۲. در زبان c جمله صحیح که کاراکتر w را به متغیر letter ارزش دهی نماید کدام است؟ (e-estekhdam.com)

letter = "w";(۱) strcpy(letter, "w");(2)

char letter = "w";(3) letter ='w';(4)

۵۳. کاراکتر "z" را به چهارمین عنصر آرایه ارزش دهی نمایید (e-estekhdam.com)

letters [4] : "z"(۱) letters [3] = 'z'(2)

letters [3] = "z"(3) letters [4] = "z"(4)

۵۴. مقدار عددی شناسه های Saturday و wednesday چیست؟ (e-estekhdam.com)

Enum week{Sunday,Monday,Saturday,Tuesday=5,Wednesday,Thursday}w;

Saturday=4,Wednesday=6(۱) Saturday=2,Wednesday=3(۲)

Saturday=4,Wednesday=3(۳) Saturday=2,Wednesday=6(۴)

۵۵. خروجی قطعه کد زیر چیست ؟ (e-estekhdam.com)

Char s[]='a b c d'

For (char*p=s;*p;p=p+2)

Cout<<*p;

abcd(۱) bd(۲) ac(۳) dcba(۴)

۵۶. با در نظر گرفتن قطعه کد زیر کدامیک از گزینه ها نمی تواند درست باشد ؟

```
Int n,*z;  
Int*const y=&n;  
Int**p,***q;
```

q=&p(۱) *x++(۲) y++(۳) p=&z(۴)

۵۷. در زبان C برنامه الزاما با تابع شروع می شود؟(e-estekhdam.com)

scanf (۱) printf(۲) main (۳) getch(۴)

۵۸. در زبان C آرایه ای به نام name یا 10 خانه از نوع اعداد صحیح چگونه دتعریف می شود؟(e-estekhdam.com)

int name[10] (۱) name(1:10) (۲) int name (۳) char name[10] (۴)

۵۹. کدام یک از گزینه های زیر جزو توابع کتابخانه ای در زبان C نمی باشد؟(e-estekhdam.com)

log (۱) tan (۲) sqrt (۳) for (۴)

۶۰. خروجی قطعه برنامه زیر برابرست با : (e-estekhdam.com)

```
Main()  
{  
Short a[]={22,33,44}  
Cout<<*a;  
For(shor *p=a;p<a+e;p++)  
Cout<<*p;  
}
```

22,22,33,44(۱) 44,33,22(۲) 22,33,44(۴)

۶۱. قطعه برنامه زیر را در نظر بگیرید :

```
Char c='t';  
Char *pc=&c;  
Char **ppc=&pc;  
Cout<<*pc;
```

(۱) آدرس متغیر C چاپ می شود (۲) کرکز t روی مانیتور چاپ می شود .

(۳) برنامه خطا صادر خواهد نمود و چیزی چاپ نمی شود .

(۴) آدرس خانه ای از حافظه که در آن آدرس متغیر C قرار دارد نمایش داده می شود .

۶۲. در قطعه برنامه زیر دستور printf چند بار اجرا می شود؟ (e-estekhdam.com)

```
For(i=5; i<30; i++)  
Printf("%c", '*');
```

۲۶ (۲)

۲۵ (۱)

۴) پیغام خطا ظاهر می شو

۳۰ (۳)

۶۳. کدام گزینه زیر خروجی قطعه برنامه زیر است؟ (e-estekhdam.com)

```
Int a=5, b=2;  
While (a<8)  
{  
    B*=++a;  
    Printf('%d',a);  
}
```

۱۰، ۱۲، ۱۴ (۲)

۱۲، ۱۴، ۱۶ (۱)

۶، ۷، ۸ (۴)

۵، ۶، ۷ (۳)

۶۴. در خصوص کلماتی کلیدی و شناسه های مجاز کدام گزینه زیر صحیح می باشد؟ (e-estekhdam.com)

gctche main for while _num (۱) _num 39HPbdo 2zero scanf else (۲)

–B000 k3A5 ali printf int (۳) c printf getch mt.s double switch (۴)

۶۵. کدامیک از گزینه های نادرست است ؟ (e-estekhdam.com)

int a=12,&x=a;(۱) int a.*x=&a;(۲) int a.&x=a,(۳) int &x=12(۴)

۶۶. در کد مقابل چه روسی می دهد ؟ (e-estekhdam.com)

```
Const int x=7, x+9;
```

۲) مقدار ۹+۷ یعنی ۱۶ در x ذخیره می شود.

۱) مقدار ۹ در x ذخیره می شود

۴) دستور دوم اجرا نمی شود و کامپایلر خطا می گیرد .

۳) مقدار x همان ۷ باقی می ماند.

۶۷. کدام عبارت درباره‌ی اعضای حفاظت شده یا protected صحیح است؟ (e-estekhdam.com)

۱) اعضای حفاظت شده اعضایی هستند که مانند اعضای خصوصی خارج از کلاس قابل دستیابی نیستند ولی مانند اعضای عمومی می‌توانند توسط کلاسهای فرزند دستیابی شوند.

۲) اعضای حفاظت شده اعضایی هستند که مانند اعضای عمومی خارج از کلاس قابل دستیابی هستند ولی مانند اعضای خصوصی می‌توانند توسط کلاسهای دوست دستیابی شوند.

۳) اعضای حفاظت شده اعضایی هستند که مانند اعضای عمومی خارج از کلاس قابل دستیابی هستند ولی مانند اعضای خصوصی نمی‌توانند توسط کلاسهای فرزند دستیابی شوند.

۴) اعضای حفاظت شده اعضایی هستند که مانند اعضای خصوصی خارج از کلاس قابل دستیابی نیستند ولی مانند اعضای خصوصی نمی‌توانند توسط کلاسهای فرزند دستیابی شوند.

۶۸. کدام گزینه زیردستور فراخوانی تابع در محیط C می‌باشد؟ (e-estekhdam.com)

۱) printf?("%d\n", TOES()); ۲) TOES=TOES+2;

۳) TOES=12; ۴) int TOES;

۶۹. کدام گزینه زیر آرایه‌ای به نام SAMPLE با ۱۵ خانه از انواع اعداد صحیح را تعریف می‌کند؟

۱) int Sample[15] ۲) int 15[SAMPLE]

۳) int:[1-15]SAMPLE ۴) SAMPLE 1:115

۷۰. کدام گزینه زیر از توابع کتابخانه‌ی C می‌باشد؟ (e-estekhdam.com)

۱) next – do – if ۲) for – if – or ۳) long – root – for ۴) sqrt – tan – log

۷۱. اگر n از نوع صحیح و مقدار آن برابر 0 باشد، پس از خاتمه حلقه زیر مقدار n برابرست با: (e-estekhdam.com)

```
While (n<5)
```

```
{
```

```
If (n>3) break;
```

```
}
```

۳(۴)

۶(۳)

۵(۲)

۴(۱)

```
Int main()
{
For (int x=1 ; x<3 ; x++)
    For (int y=1 ; y<3 , y++)
        If (y>x) break;
        Else cout<<x*y ;
}
} //main
```

1 2 4 6 9 (۲)

1 2 3 1 2 (۱)

1 1 2 1 2 3 (۴)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 (۳)

۷۳. در صورتیکه مقدار a برابر ۲- باشد پس از اجرای $a+=!a+!a$ مقدار a برابر است با : (e-estekhdam.com)

-۴ (۴)

۰ (۳)

۱ (۲)

-۲ (۱)

۷۴. در زبان برنامه نویسی C شروع برنامه با کدام تابع زیر آغاز می شود؟ (e-estekhdam.com)

#printf (۲)

int (۱)

{ (۴)

main (۳)

۷۵. در گزینه های زیر کدام عبارت صحیح می باشد؟ (e-estekhdam.com)

۱۰۰ > ۳ || 'A' > 'C' (۲)

۱۰۰ > ۳ % 'A' < 'C' (۱)

۱۰۰ < ۳ % || 'C' (۴)

!(۱۰۰ > ۳) (۳)

۷۶. در قطعه برنامه زیر حاصل خروجی برابر است با : (e-estekhdam.com)

```
Int i=5, j=20;
Int x=i<<5 | j>>3;
Int y=i>>2 & j<<2;
Cout <<x<<y;
```

81,1 (4)

81,0 (3)

162,1 (2)

162,0 (1)

Unsigned char x=10, y;

Y=!x+1;

X+=y;

۱(1 ۱۱(۲ ۲۰(۳ -۱۰(۴

۷۸. اگر STR آرایه ای از کاراکتر ها و N متغیری از نوع صحیح باشد، کدام تعریف نادرست است؟ (e-estekhdam.com)

float x=*n1.5+43(۲ int k=atio(gets (str));(۱

;[int k[n(۴ int k=strlen(str)-1(۳

۷۹. انواع داده ها در زبان سی استاندارد کدامند؟

void, char, int, double, floa(2 float, int, char, void(۱

float, int, char, unsigned int, unsigned char, void(4 float, int, char(3

۸۰. خروجی این تکه برنامه کدام گزینه زیر است؟ (e-estekhdam.com)

```
#include < stdio.h>
```

```
Main()
```

```
{
```

```
int i;
```

```
char ch;
```

```
for(i=0, ch='a'; i<4; i++ , ch+=2*i)
```

```
printf("%c", ch);
```

```
}
```

abcd(۴ aceg(3 ampr(۲ acgm(۱

Void func2 (void)

```
{
    Int count;
    For(count = 1 ; count < 10; count ++);
        Putchar(' . ');
}
```

۱) یک کاراکتر نقطه روی صفحه چاپ می شود.

۲) ۱۰ کاراکتر نقطه روی صفحه چاپ می شود.

۳) ۹ کاراکتر نقطه روی صفحه چاپ می شود.

۴) چون تابع از نوع void است نمی تواند خروجی داشته باشد.

۸۲. خروجی قطعه برنامه زیر برابرست با : (e-estekhdam.com)

```
;String s="PAYAME NOOR
```

```
;s.erase(3,2
```

```
;("s.replace(4,2,"TTT
```

```
;COUT<<S
```

PAYAME TTT(۴

PAYATTTOOR(۳

PAYTTT(۲

PATTTNOOR(۱

۸۳. خروجی برنامه زیر کدام است؟ (e-estekhdam.com)

Int a;

Static char c []="ABCD";

For (a=0; c[a] !='\0'; a++)

If(a %2==0)

cout <<c[a]<< c[a];

AB(۴

BBDD(۳

ABCD(2

AACC(۱

```

1 (void f1(const int *xptr
2 { ;xptr= 100*}
3 ()Void main
4 ;int x,y }
5 ;int *const ptr=&x
6 ;f1 (&y); *ptr=7
7 {;Ptr=&y

```

(۴) خط ۷

(۳) خط ۶

(۲) خط ۵

(۱) خط ۲

۸۵. فرض کنید k آرایه ای خطی باشد که $k[i]=i$ ($i=0,1,2,\dots,50$) به ازای چه مقدار i حلقه زیر خاتمه می یابد؟

```

i=2;
while (k[i] <20)
{
    K[i]=k[i-1] *3;
    i=i+1;
}

```

(۴) ۲۰

(۳) ۱۹

(۲) ۵

(۱) ۴

۸۶. برنامه ای شامل دستورهایی مقابل است. اگر هر عدد صحیح ۲ بایت حافظه را اشغال کند و مقدار نسبت داده شده به i با نشانی $F9C$ و مقدار نسبت داده شده به j با نشانی $F9E$ باشد مقدار $*Pi$ عبارت است از :

```

int l,j=25;
int *pi, *pj=&j;
...
*pj=j+5;
i=*pj+5;
pi=pj;
*pi=i+j;

```

(۴) FA2

(۳) F9E

(۲) ۶۵

(۱) ۳۰

۸۷. با اجرای تکه برنامه زیر مقدار عناصر آرایه a برابر است با : (e-estekhdam.com)

```
int a[16] = {0,1,2,3,4,5};  
int *i=a+3;  
*++i=17;  
*i++=18;  
*i=19;
```

• ۱ ۲ ۳ ۱۸ ۱۹ (۲)

• ۱ ۲ ۳ ۱۷ ۱۸ (۱)

• ۱ ۲ ۱۷ ۱۹ ۵ (۴)

• ۱ ۲ ۱۷ ۱۸ ۱۹ (۳)

۸۸. خروجی قطعه برنامه مقابل کدام است؟ (e-estekhdam.com)

```
Char *s="this is test";  
While (*s++)  
Cout <<*s;
```

this is test (۴)

this is testt (3)

this is test (2)

this is tes (1)

۸۹. خروجی برنامه ریز زیر کدام گزینه است ؟ (e-estekhdam.com)

```
#include<stio.h>  
Void test(int*,int*,int);  
Main()  
{   int x=2,y=3,z=4;  
    Cout<<x<<y<<z;  
    Test (&x,&y,z);  
    Cout <<x<<y<<z;  
}  
Void test (int *z,int *y,int x)  
{ *z+=x-*y;  
  X=5;  
  *y-=*z-x;  
}
```

234,493 (۴)

234,394 (۳)

234,399 (۲)

234,993 (۱)

```
#include<stdio.h>
int value=0;
void calc()
{
    int value=1;
    cout<<value*2;
}
void main()
{
    int i;
    for (i=0 ; i<4 ; i++) calc();
}
```

46810(۴)

4444(۳)

3579(۲)

2468(۱)

۹۱. خروجی برنامه زیر کدام است؟ (e-estekhdam.com)

```
#include<stdio.h>
void show (void)
{
    static int i=0;
    cout<<i++;
}
void main()
{
    int i;
    for (i=0 ; i<3 ; i++) show();
}
```

1 3 2(۴)

1 2 3(۳)

0 1 2(۲)

0 0 0(۱)

۹۲. تابع زیر اگر دو عدد 15 , 12 را به عنوان ورودی دریافت نماید، چه عددی را برمی گرداند ؟

```
int ax(int k,int p)
{
    if (k==1) return (p);
    else
        if (k%2==0)return(ax (k/2,p*2));
        else return (p+ax(k/2,p*2));
}
```

20(۴)

240(۳)

180(۲)

60(۱)


```
Int ax (int k , int p)
Enum flower (Maryam,rose,linda,aligol)f1;
Flower f1;
Char a[][10]={ "Maryam","rose","linda","aligol" };
Cin>>f1;
For (f1;a[f1+1]{10}; count<<a{f1++});
```

(۱)خطا

(۲)در loop می افتد

(۳)تمام عناصر آرایه را چاپ می کند

(۴)از عنصر خاصی در آرایه شروع کرده و تا آخر آرایه را چاپ می کند

۹۴. اجتماعی به شکل روبرو تعریف شده است . چند بایت از حافظه به این اجتماع اختصاص می یابد ؟

```
Union
{ int k;
  Int l;
  Char a[10];
}t;
t,k=12;
```

(۴)۲بایت

(۳)۱۴بایت

(۲)۱۲بایت

(۱)۱۰۰بایت

۹۵. خروجی تکه برنامه مقابل برابرست با :

```
String s1="A B C D E F G";
String s2="H K M";
String s3="s1+LL";
S2+S3;
COUT<<S2;
```

HKMABCDEFGLL(۲)

ABCDEFGLL(۱)

HKM(۴)

(۳)در زبان C++ نمیتوان از عملگرهای محاسباتی برای رشته ها استفاده کرد .

پاسخ نامه

۱ گزینه ۸۱	۱ گزینه ۶۱	۴ گزینه ۴۱	۱ گزینه ۲۱	۴ گزینه ۱
۳ گزینه ۸۲	۱ گزینه ۶۲	۲ گزینه ۴۲	۳ گزینه ۲۲	۲ گزینه ۲
۱ گزینه ۸۳	۴ گزینه ۶۳	۱ گزینه ۴۳	۱ گزینه ۲۳	۳ گزینه ۱
۱ گزینه ۸۴	۱ گزینه ۶۴	۲ گزینه ۴۴	۳ گزینه ۲۴	۲ گزینه ۴
۴ گزینه ۸۵	۴ گزینه ۶۵	۳ گزینه ۴۵	۳ گزینه ۲۵	۵ گزینه ۲
۲ گزینه ۸۶	۴ گزینه ۶۶	۲ گزینه ۴۶	۳ گزینه ۲۶	۱ گزینه ۶
۲ گزینه ۸۷	۱ گزینه ۶۷	۲ گزینه ۴۷	۱ گزینه ۲۷	۷ گزینه ۱
۴ گزینه ۸۸	۱ گزینه ۶۸	۳ گزینه ۴۸	۱ گزینه ۲۸	۸ گزینه ۴
۳ گزینه ۸۹	۱ گزینه ۶۹	۲ گزینه ۴۹	۴ گزینه ۲۹	۹ گزینه ۳
۳ گزینه ۹۰	۴ گزینه ۷۰	۱ گزینه ۵۰	۱ گزینه ۳۰	۱۰ گزینه ۳
۲ گزینه ۹۱	۱ گزینه ۷۱	۳ گزینه ۵۱	۲ گزینه ۳۱	۱۱ گزینه ۲
۲ گزینه ۹۲	۱ گزینه ۷۲	۴ گزینه ۵۲	۳ گزینه ۳۲	۱۲ گزینه ۱
۴ گزینه ۹۳	۱ گزینه ۷۳	۲ گزینه ۵۳	۲ گزینه ۳۳	۱۳ گزینه ۱
۱ گزینه ۹۴	۳ گزینه ۷۴	۴ گزینه ۵۴	۴ گزینه ۳۴	۱۴ گزینه ۳
۲ گزینه ۹۵	۲ گزینه ۷۵	۳ گزینه ۵۵	۳ گزینه ۳۵	۱۵ گزینه ۲
	۱ گزینه ۷۶	۳ گزینه ۵۶	۲ گزینه ۳۶	۱۶ گزینه ۳
	۲ گزینه ۷۷	۳ گزینه ۵۷	۴ گزینه ۳۷	۱۷ گزینه ۳
	۴ گزینه ۷۸	۱ گزینه ۵۸	۴ گزینه ۳۸	۱۸ گزینه ۳
	۲ گزینه ۷۹	۴ گزینه ۵۹	۴ گزینه ۳۹	۱۹ گزینه ۴
	۱ گزینه ۸۰	۱ گزینه ۶۰	۱ گزینه ۴۰	۲۰ گزینه ۲

با آرزوی موفقیت برای شما در آزمونهای استخدامی

دوست عزیز با انتقادات و پیشنهادات خود ما را در هر چه بهتر شدن خدمات یاری رسانید. لطفا همواره دقت کنید که در صورت تمایل خرید سوالات وب سایت ای-استخدام حتما از آدرس زیر اقدام به خرید نمایید.

www.e-estekhdam.com

شماره تماسهای پشتیبانی وب سایت ای-استخدام به شرح زیر است

۰۲۱-۴۴۲۹۱۰۱۵	۰۲۱-۴۴۲۹۱۸۷۴
--------------	--------------

با تشکر از خرید شما

مدیریت وب سایت ای استخدام (www.e-estekhdam.com)